Colon Catane

Matériel du jeu

* 19 Tuiles Terrain hexagones :
* 4 Foret
* 4 Pre
* 4 Champ
* 3 Colline
* 3 Montagne
* 1 Désert

6 pieces de cadre avec 9 ports

* 95 Cartes ressource (19 de chaque types) :
* Foret => Bois
* Pre => Laine
* Champ => Blé
* Colline => Argile
* Montagne => Minerai
* 25 Cartes Developpement
* 14 Chevalier
* 6 Progres
* 5 Point de victoire
* 4 Fiche couts de construction
* 2 Fiche spéciales
* Route la plus longue
* Armée la plus puissante
* Figurines (4 couleurs) :
* 16 villes
* 20 colonies
* 60 routes
* 1 pion voleur
* 18 jetons numérotés

Début

Mise en place du plateau